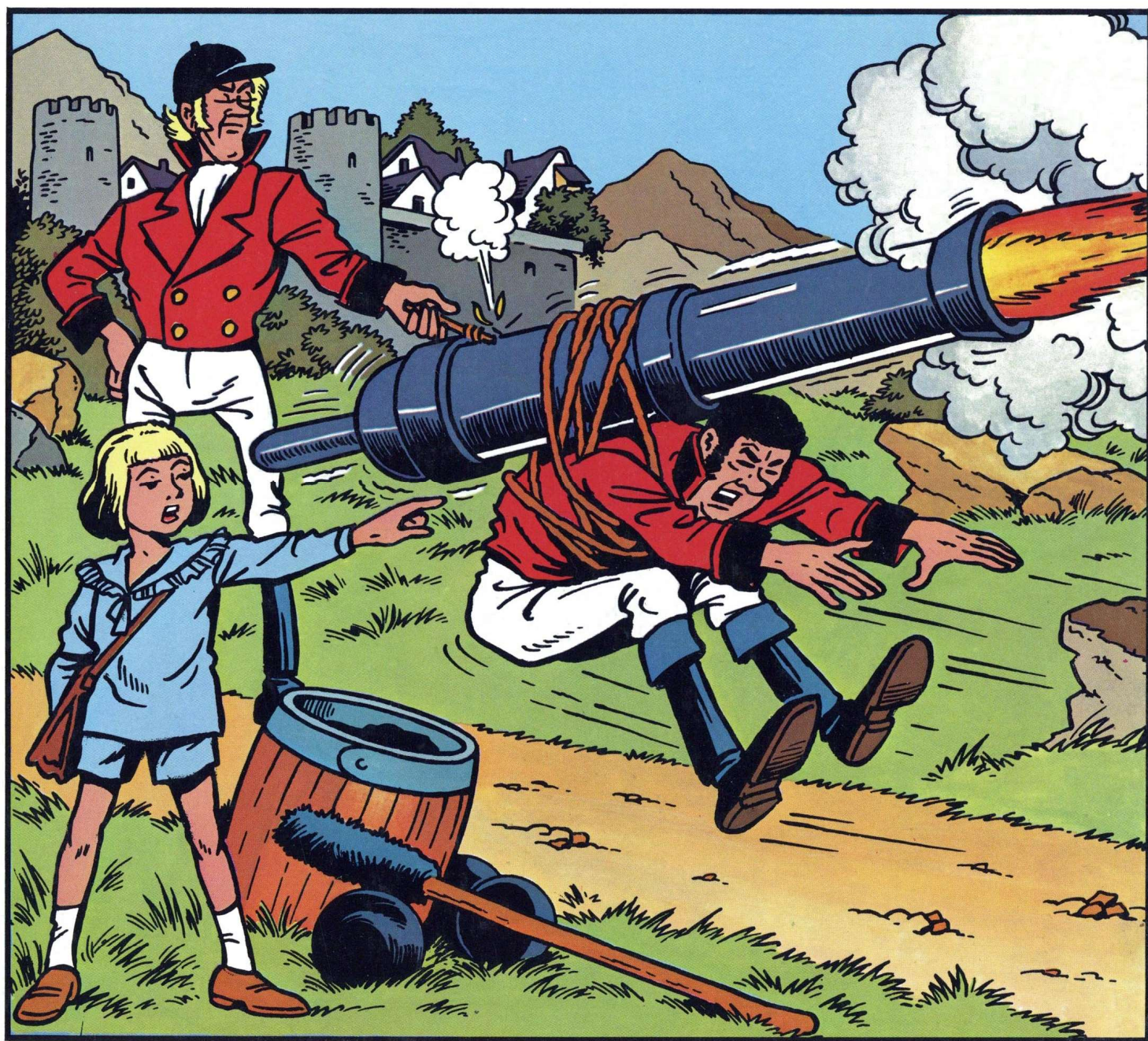


ROBERT ET BERTRAND

AVENTURE EN MOLDAVIE

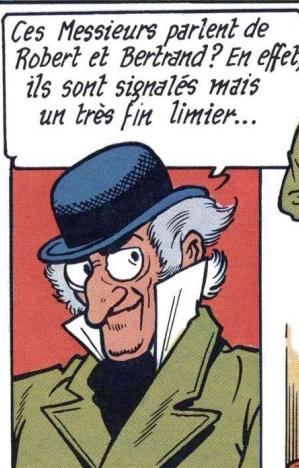
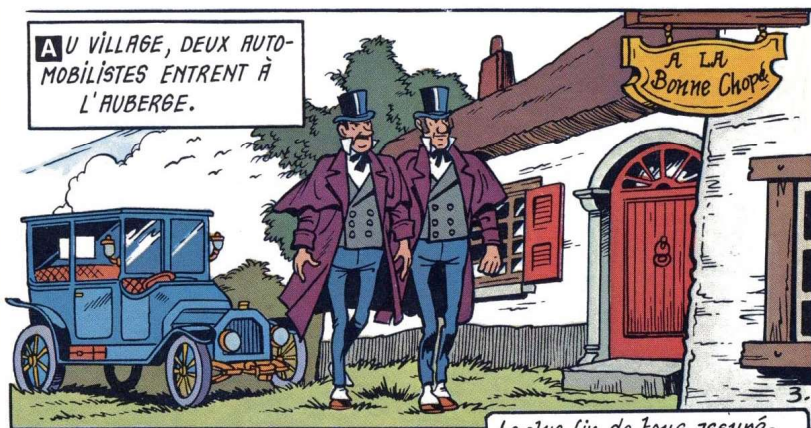
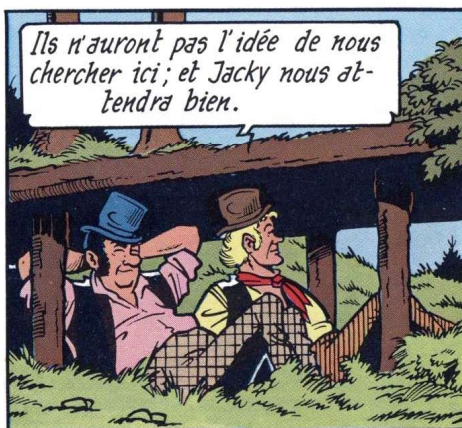
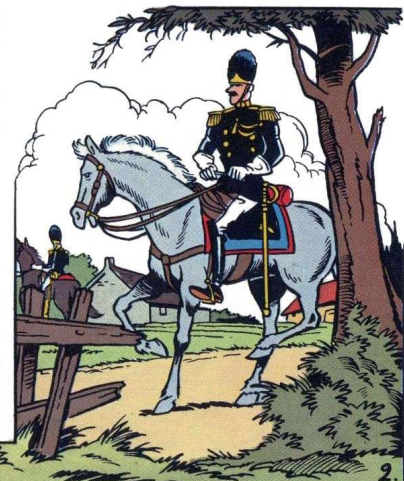
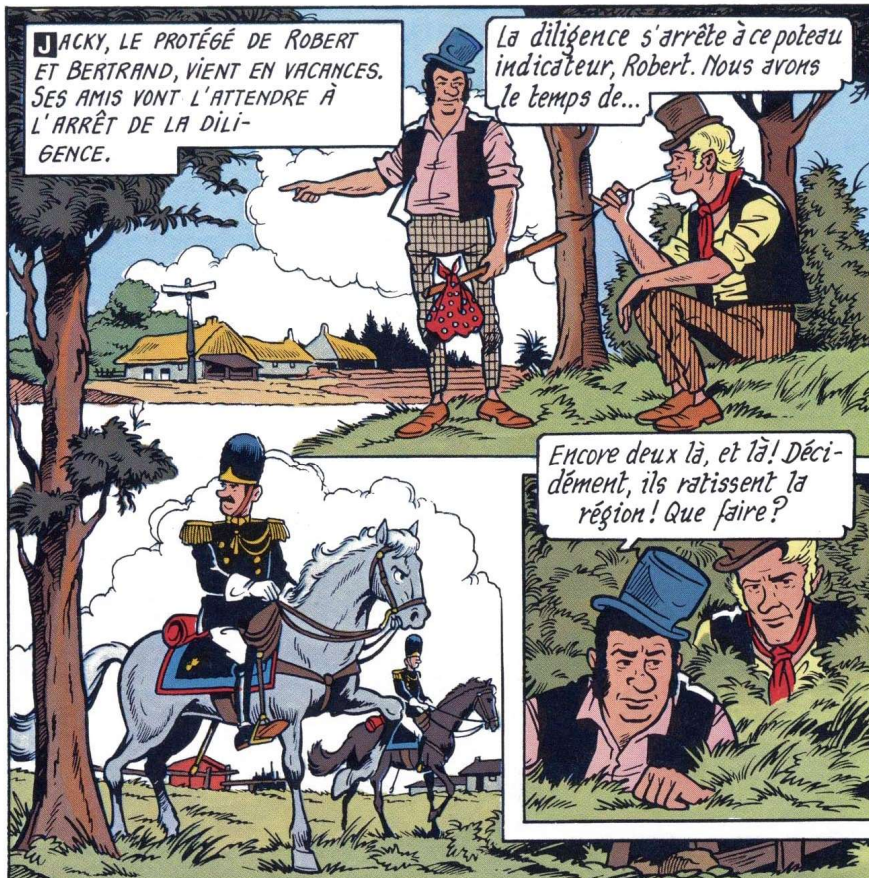


W. VANDERSTEEN

AVENTURE EN MOLDAVIE



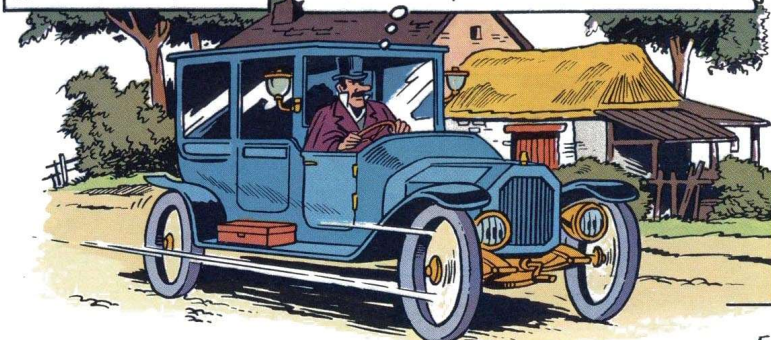
EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES



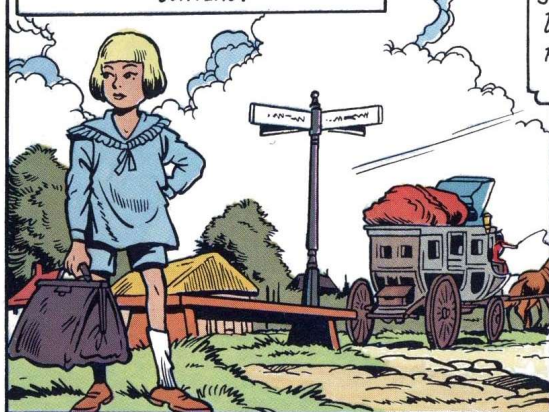


LES ÉTRANGERS QUITTENT BIENTÔT L'AUBERGE.

Bon! Tout concorde avec les renseignements de notre police secrète.



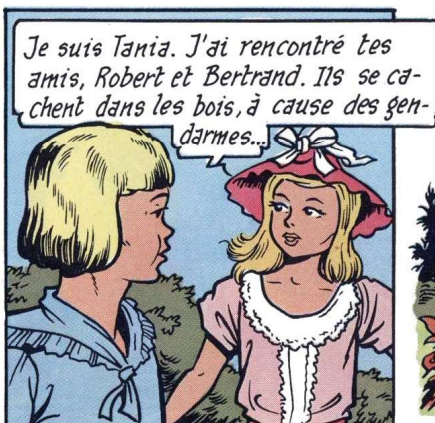
JACKY, DESCENDU DE LA DILIGENCE, ATTEND SES AMIS COMME CONVENU.



J'ai vu des gendarmes de tous côtés. Serait-il arrivé malheur à Robert et Bertrand?



Hé! Tu es bien Jacky, n'est-ce pas?



Viens, je vais te guider.

Tania, tu as un accent étranger. Comment connais-tu mes amis?

Jacky, je..... je viens de Moldavie et...

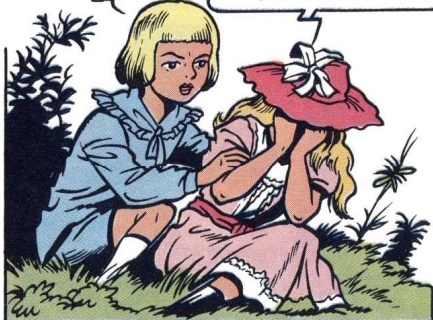


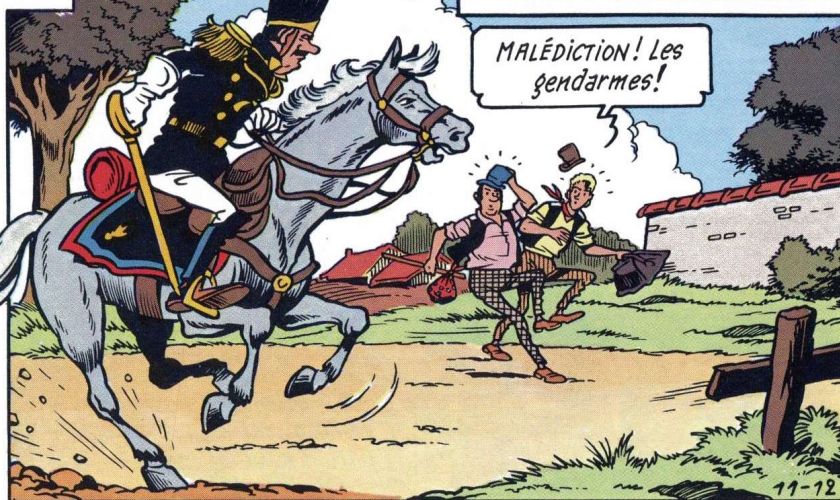
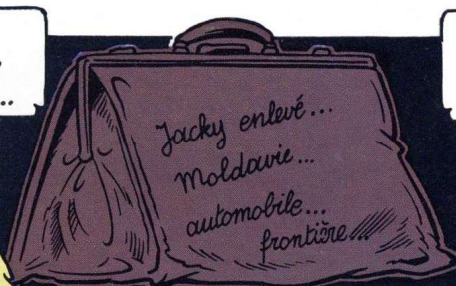
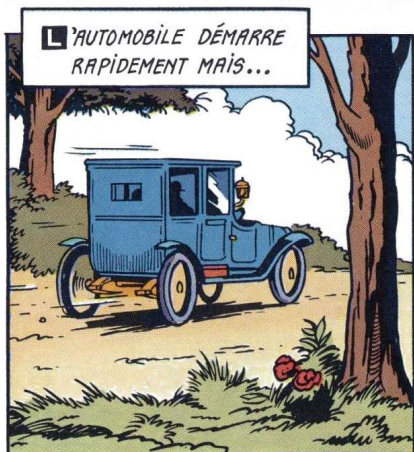
Qu'as-tu donc? Pourquoi pleures-tu?

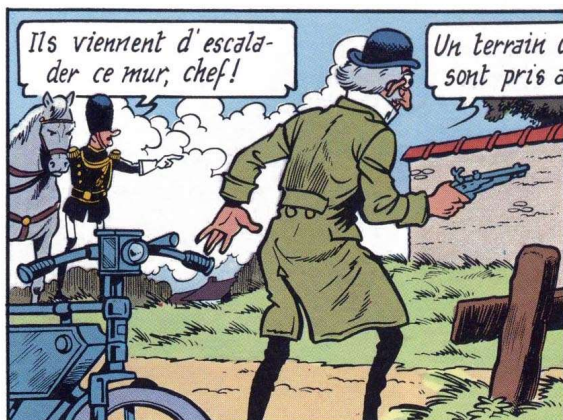
Je dois... Non, je ne peux pas... Jacky, sauve-toi, vite! Je l'ai trahi!

Trop tard, petite sotte! Tiens, attrape!

Toi, Jacky ne bouge pas!







Ils viennent d'escalader ce mur, chef!

Un terrain clôturé; ils sont pris au piège!

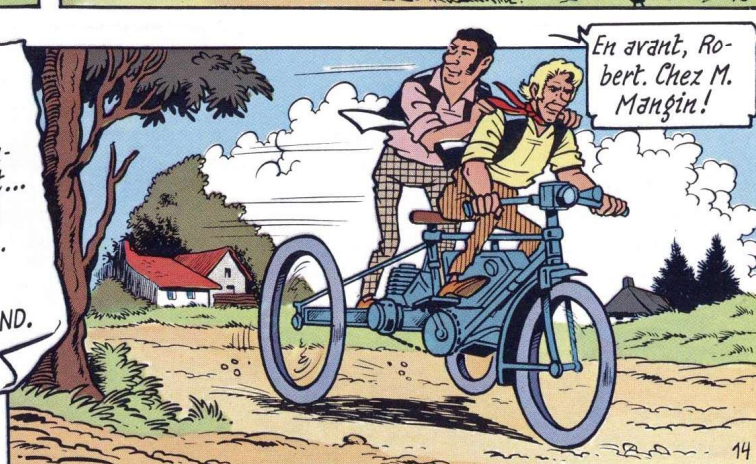


Ils sont là, dans ces buissons! Montrez-vous, mes gaillards!

13



Cher Dix-Sept,
Encore un mur!
Nous prenons la poudre d'escampette et...
votre véhicule par la même occasion.
RO-BER-TRAND.



En avant, Robert. Chez M. Mangin!

14



PLUS TARD, CHEZ LE
CHEF DE LA SÛRE-
TÉ.

Je n'ai pu vous prévenir à temps.
Nous avons appris certains projets
du général Karhakol, dictateur
de la Moldavie.

VOIR ALBUM "LE MYSTÈRE DU VAL AUX ROSES."



La fortune de Jacky est bloquée
à Londres. Karhakol veut placer le
prince sur le trône pour s'emparer
de cet argent. Ensuite, le petit
disparaîtra.

Le roi et la reine de Mol-
davie, parents de Jacky, ont
été tués lors du coup
d'état.

M. Mangin, chargez-
nous de délivrer
Jacky!

15



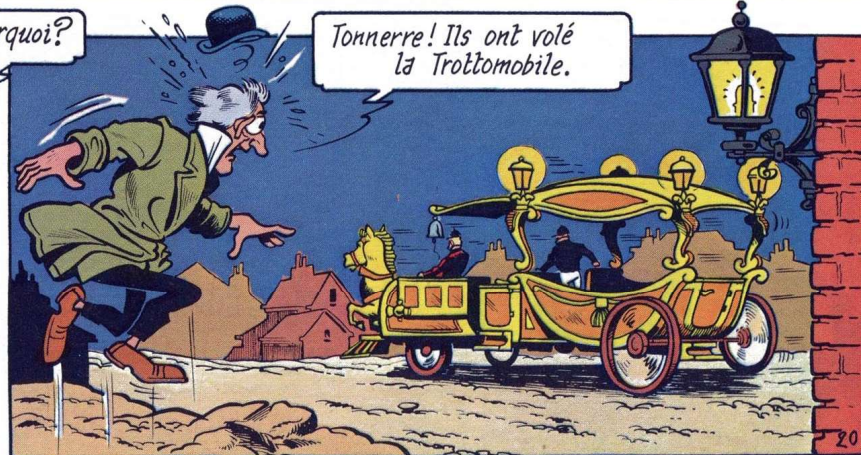
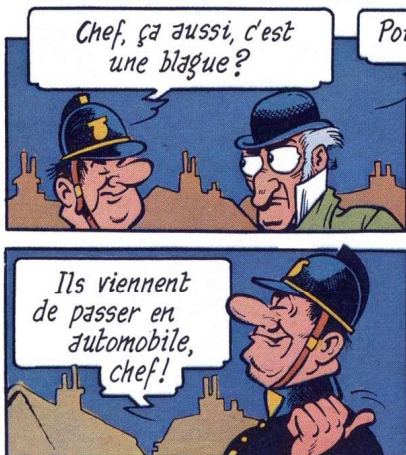
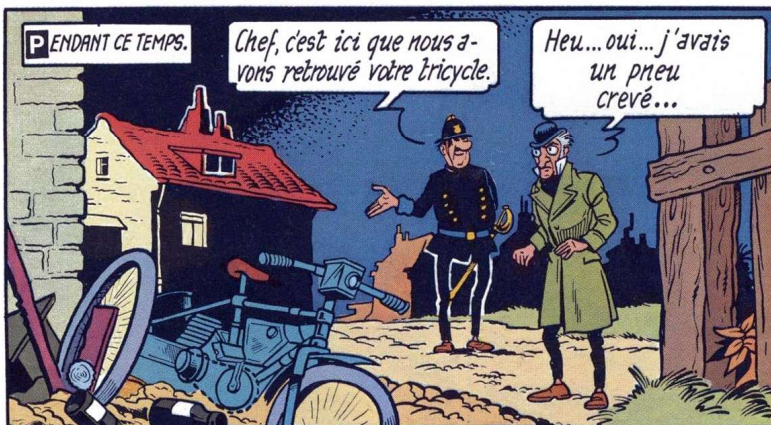
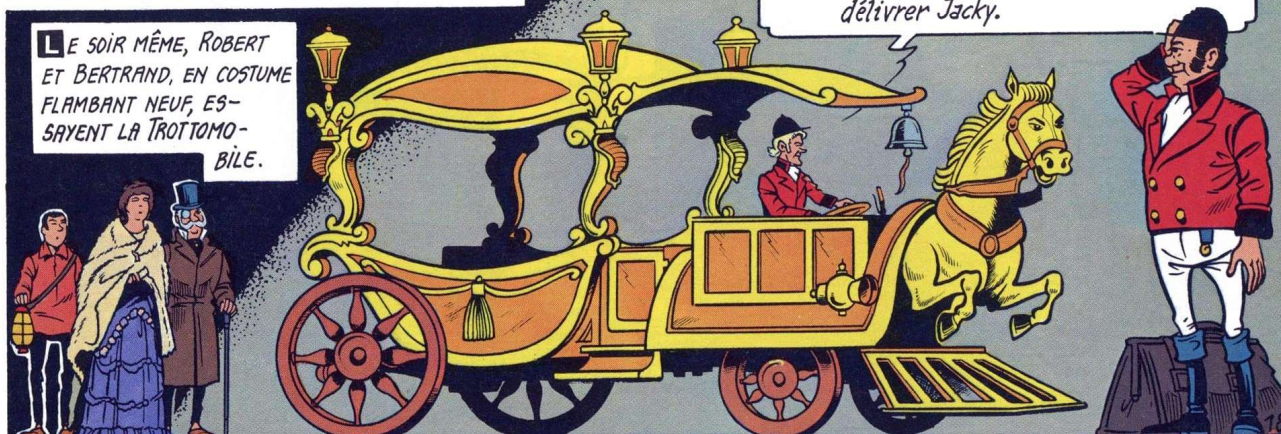
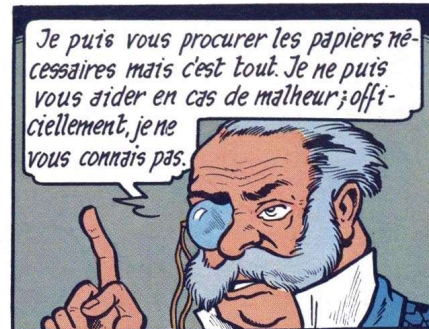
Hélas, nous ne pouvons
intervenir officiellement.
La Moldavie est un baril de
poudre.

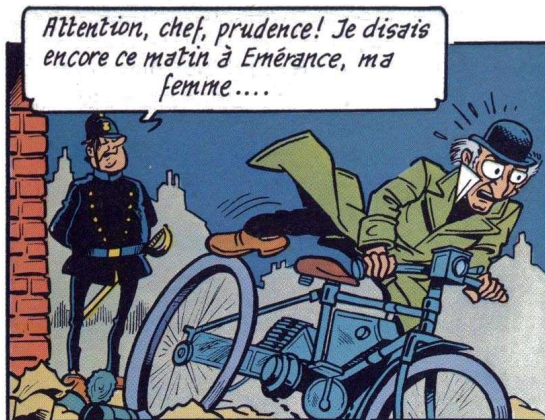


J'ai tout entendu! Pauvre Jacky!
Si Karhakol entre en possession de
la fortune royale, il supprimera l'enfant.



Je connais un moyen de faire
entrer Robert et Bertrand
ouvertement en Moldavie.





Attention, chef, prudence! Je disais encore ce matin à Emérance, ma femme....



Fichez-moi la paix, bon Emérance et toi! Je dois les rattraper!



Bien, chef, très bien. Je disais seulement à mon Emérance...



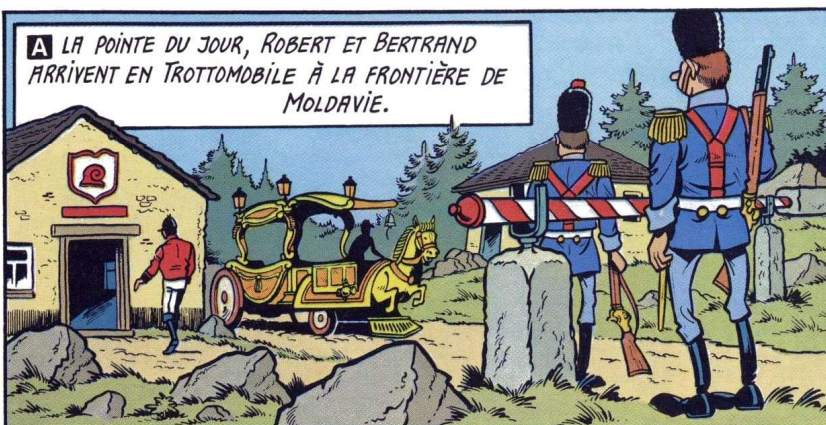
Emérance, est-ce que le chef saurait que l'essieu de sa roue avant est cassé...



Bah! Laissez tomber, cher! Mon Emérance dit toujours...



Silence! Conduis-moi chez Emérance... heu... au Bureau Central; il faut les rattraper.



A LA POINTE DU JOUR, ROBERT ET BERTRAND ARRIVENT EN TROTTOIR À LA FRONTIÈRE DE MOLDAVIE.



Vive Karhakol! Où sont vos papiers?



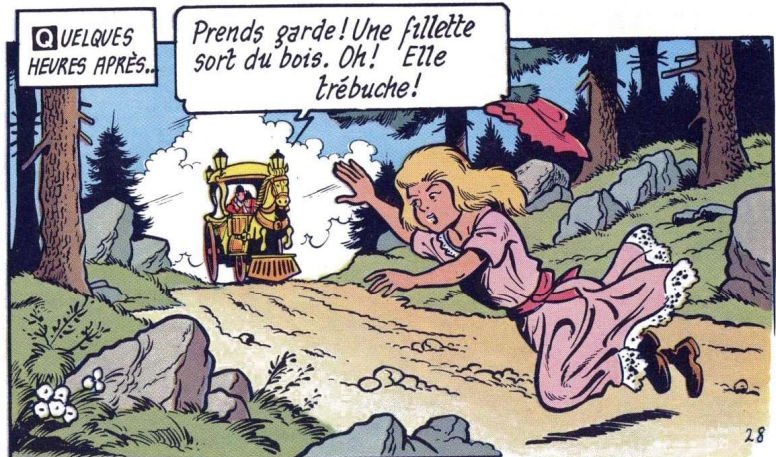
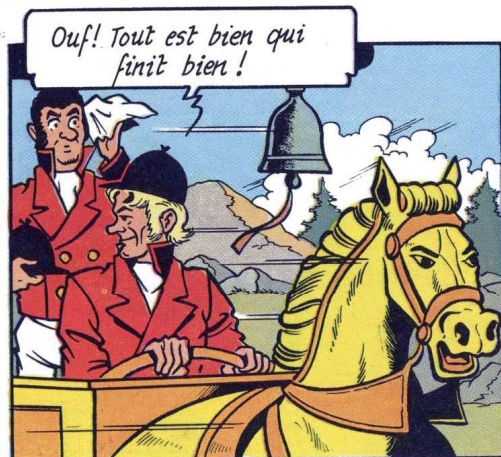
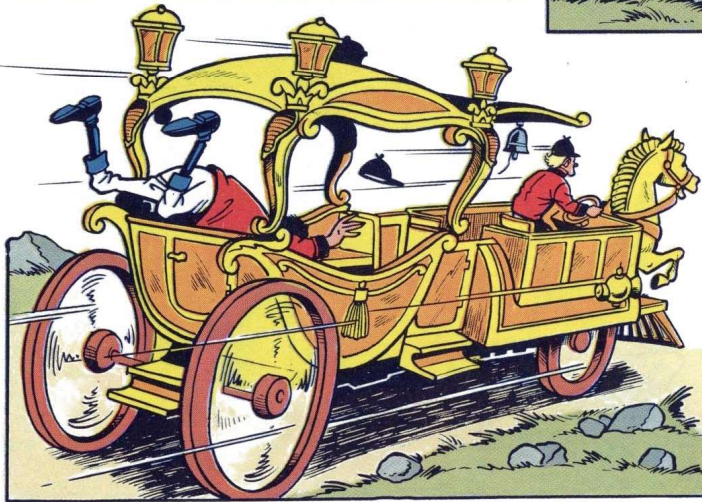
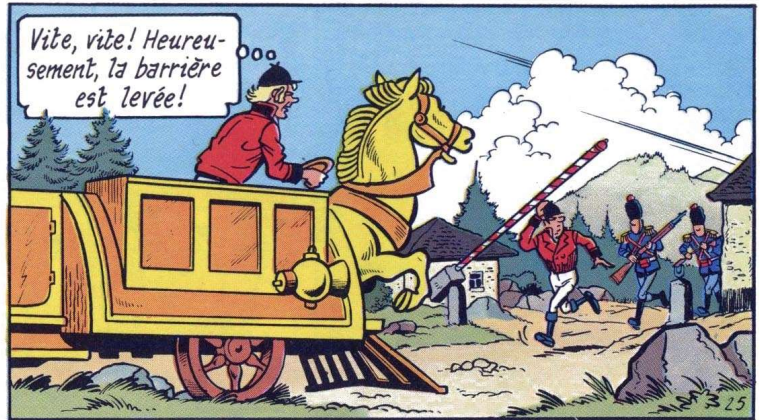
Hahaha! Ne riez pas. Le pouce gauche dans l'oreille gauche, c'est notre salut national.



Excusez-moi. Je riais à cause du portrait de ce crétin plein de soupe.



Ouoi? C'est notre chef, le général Karhakol. Soldats, ici!





Pauvre petite! Tu t'es écorché le genou! Robert, passe-moi la boîte de secours.



Robert? et Bertrand?
Vous êtes les amis de
Jacky?



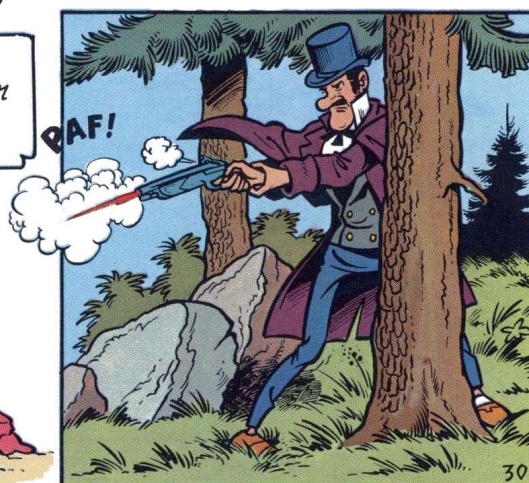
Pardonnez-moi! Oh oh! Je suis
Tania. C'est moi qui ait attiré
Jacky vers les agents de
Karhakol.



Ils m'y ont obligée parce que
je parle votre langue. Ils
m'ont menacée d'exécuter mon
père qui est leur prisonnier!



Jacky est dans l'automobile,
là-bas. Ils se sont arrêtés un
moment et je me suis
échappée.



PAF!



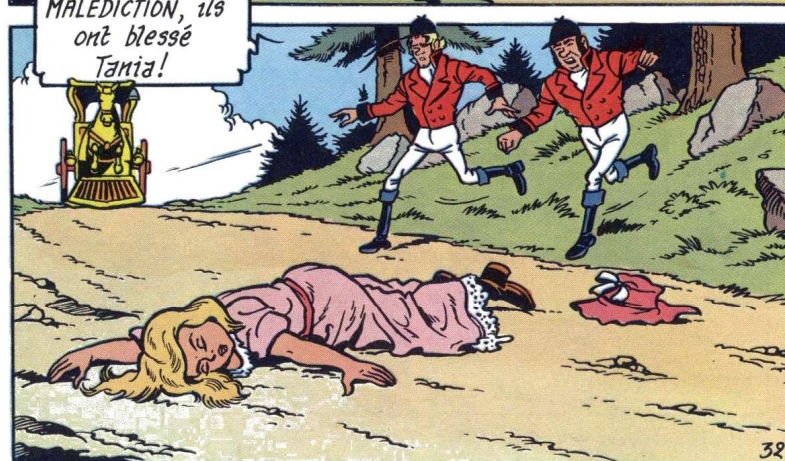
Attention! On tire sur nous!
Quelqu'un s'enfuit, là, sur
le talus.

Trop tard, Bertrand. Vite à
la Trottomobile; nous les pour-
suivons.



Vite, filons! Ce sont Ro-
bert et Bertrand!

PAF!



MALÉDICTION, ils
ont blessé
Tania!



32.



Elle a une balle dans l'épaule!
Il nous faut d'urgence un
médecin.



Voici une paysanne; demandons-lui
le chemin du village.

33



Nous avons avec nous
une fillette blessée. Où
pouvons-nous trouver
un médecin?



Au-delà du pont, après quel-
ques kilomètres, vous verrez
un village.



QUAND LA TROT-
TOMOBILE A DIS-
PARU....

Où étaient ces gens? Que vou-
laient-ils savoir?

34



Des étrangers suspects. Une
histoire de petite fille blessée.
Je les ai envoyés au-delà du
pont, dans les montagnes!



Très bien. Je
préviens les
amis.

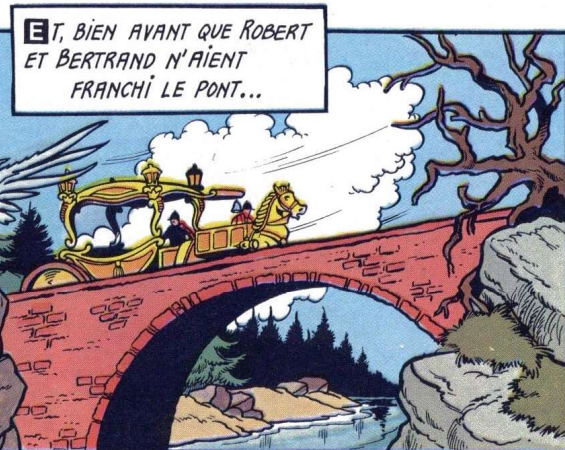


L'HOMME SE PRÉCIPITE CHEZ LUI ET LÂ-
CHE UN PIGEON, PORTEUR D'UN MESSAGE.

35



LE PIGEON S'ENVOLE ET
TOURNE BIENTÔT EN ROND AU-
DESSUS D'UNE ZONE BOISÉE.

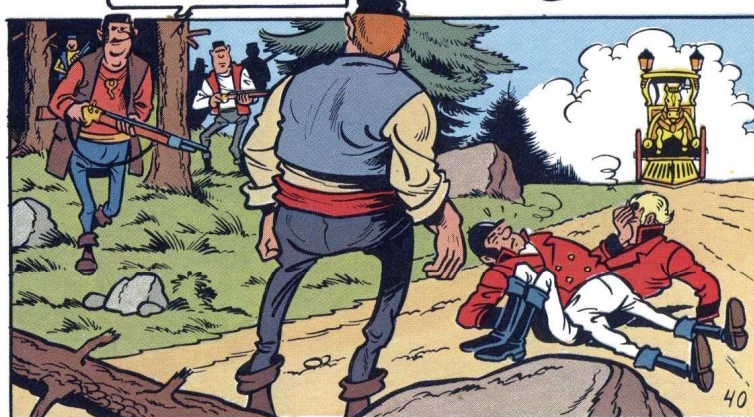
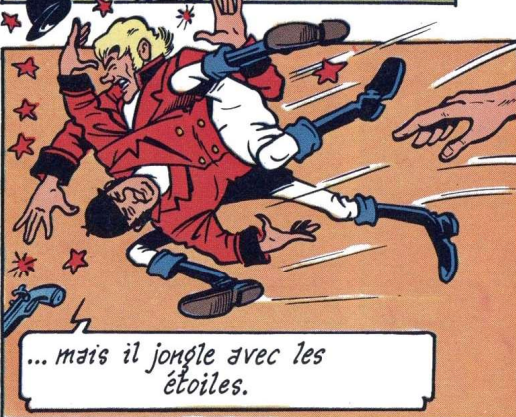
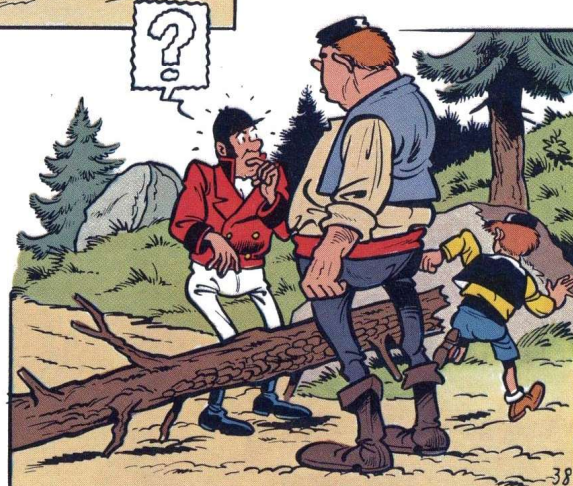


ET, BIEN AVANT QUE ROBERT
ET BERTRAND N'AIENT
FRANCHI LE PONT...



...ON LEUR PRÉPARE, DANS LES
MONTAGNES, UNE CHAUDE RÉCEPTION.

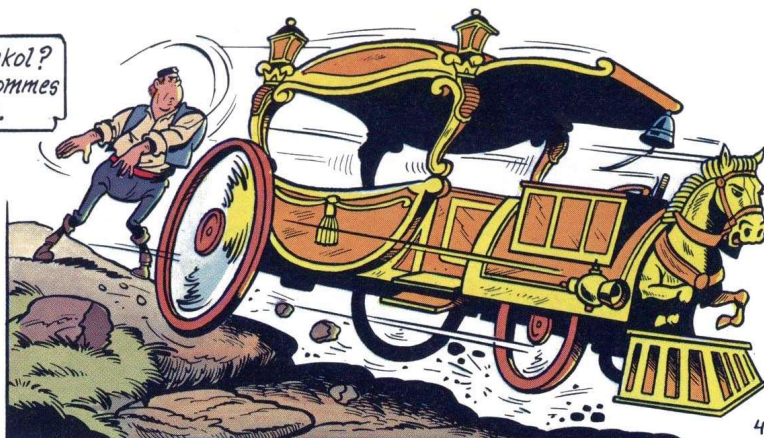
36





Nous sommes des hors-la-loi et nous organisons la résistance contre Karhakol.

Contre Karhakol? Alors nous sommes des amis.



41



Mais... MALÉDICTION! Que fait ce géant? Tania! Tania est dans la Trottomobile!

Quoi! Tania, ma petite fille!



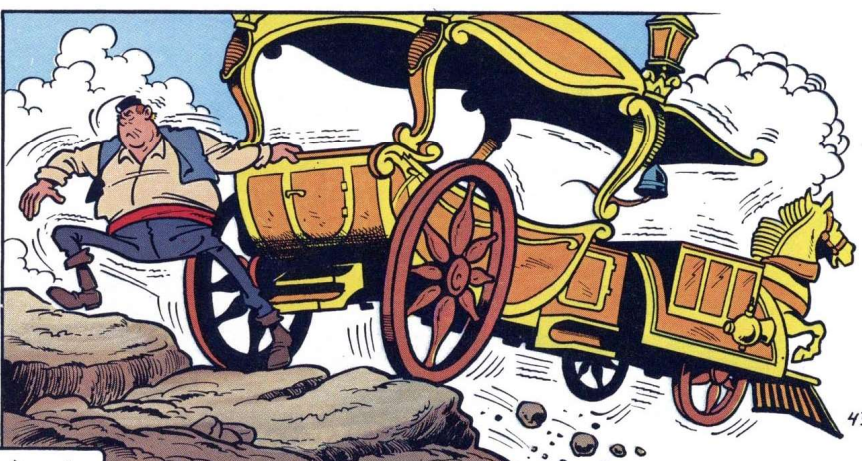
Vite! Arrêtez ce véhicule!

Halte! Rien du tout!

42



C'est l'affaire de Zybsko, le géant!



43



PLUS TARD.

Tania, tu n'as plus rien à craindre. Les partisans m'ont délivré; tu resteras auprès de nous. Comment vous remercier, étrangers?



Suivez-nous au camp. Un des nôtres est médecin.

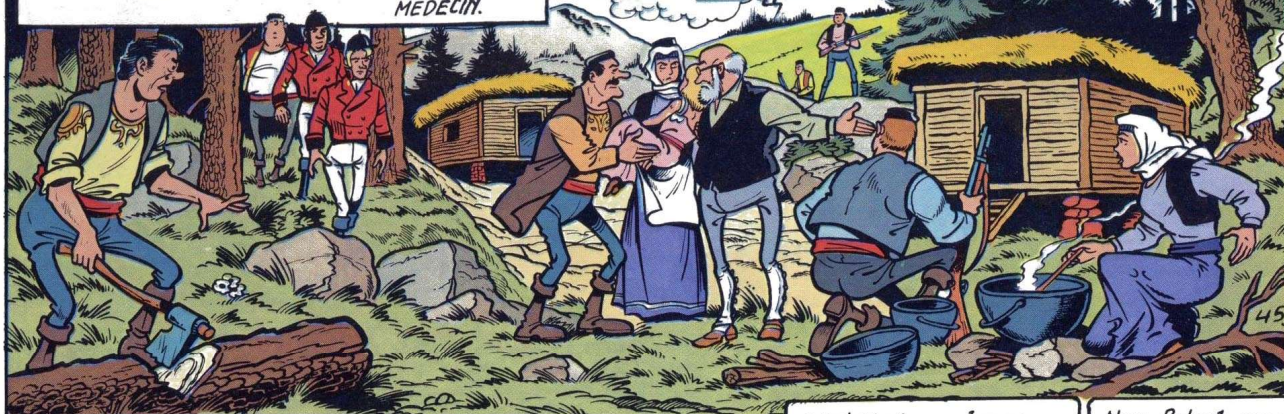


Je suis Broskopf, chef des partisans. Que faites-vous ici?

44

ROBERT RACONTE À BROSKOPF L'ENLÈVEMENT DE JACKY ET LES PROJETS DE KARHAKOL. DÈS L'ARRIVÉE AU CAMP, ON PORTE TANIA CHEZ LE MÉDECIN.

Je ferai mon possible, Broskopf. Porte-la dans la cabane.



APRÈS UNE ATTENTE ANGOISSÉE.

J'ai extrait la balle; la petite est sauvée.

OUF! C'est une bonne nouvelle! Nous reprenons la poursuite des ravisseurs de Jacky.

Non, Robert, non; c'est impossible!



Les agents de Karhakol, qui ont blessé Tania, vous ont vus. Vous seriez arrêtés avant d'avoir atteint Narkov.

C'est ma foi vrai! Qu'allons nous faire?

ATTENTION! Un pigeon voyageur!



Broskopf, c'est un avis de notre camp près du Long Pont.

Victoire! Nouvelle fantastique!

Allons, Broskopf, ne nous fais pas languir. Parle.



Nos camarades ont délivré Jacky et les agents secrets de Karhakol sont entre leurs mains.



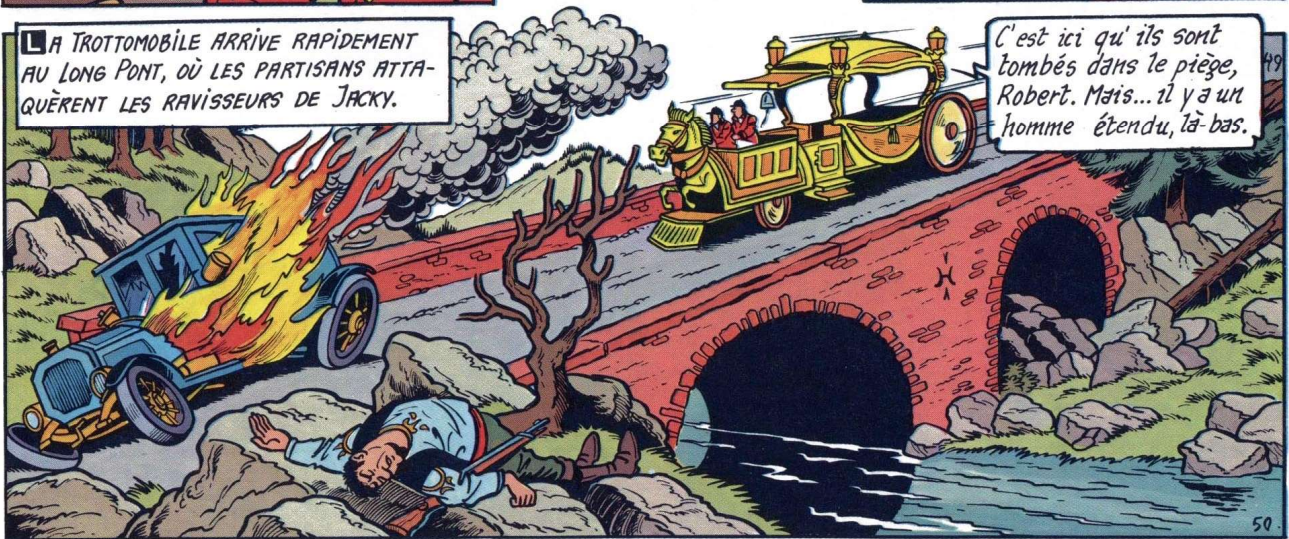
Parfait, Broskopf. Donne-nous un sauf-conduit. Nous prenons Jacky au passage et franchissons la frontière avec lui.



ROBERT ET BERTRAND PRENNENT CONGÉ DE TANIA QUI EST HORS DE DANGER.



LA TROTTOBÎLE ARRÎVE RAPIDEMENT AU LONG PONT, OÙ LES PARTISANS ATTAQUÈRENT LES RAVISSEURS DE JACKY.



C'est ici qu'ils sont tombés dans le piège, Robert. Mais... il y a un homme étendu, là-bas.

GRÂCE AU LAÎSSEZ-PASSER DE BROSKOPF, ROBERT ET BERTRAND GAGNENT LA CONFIANCE DU PARTISAN BLESSÉ.

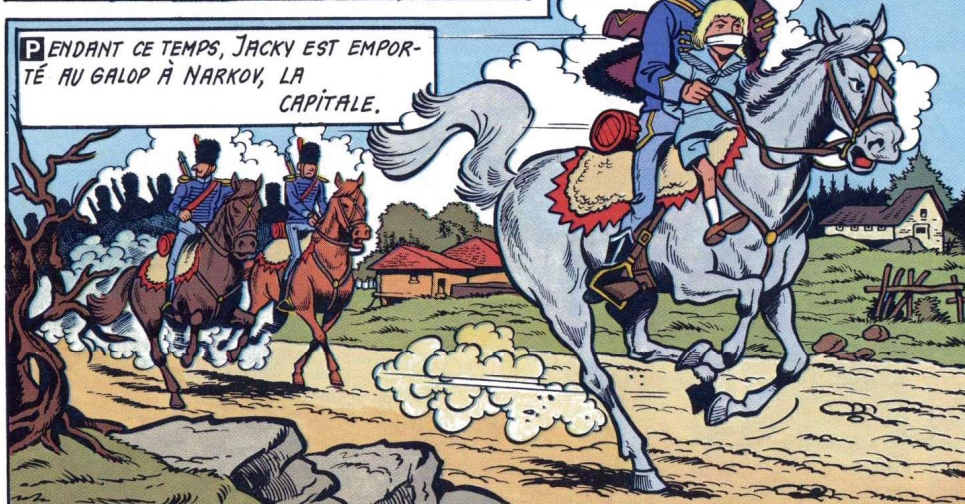


Tout de suite après l'attaque, nous avons été assaillis par la cavalerie de Karhakol. La bataille fut rude; nous avons dû céder devant le nombre.

Jacky est tombé aux mains des cavaliers. Mais les agents secrets sont restés nos prisonniers; nous les avons emmenés au camp dans la montagne.



PENDANT CE TEMPS, JACKY EST EMPORTÉ AU GALOP À NARKOV, LA CAPITALE.

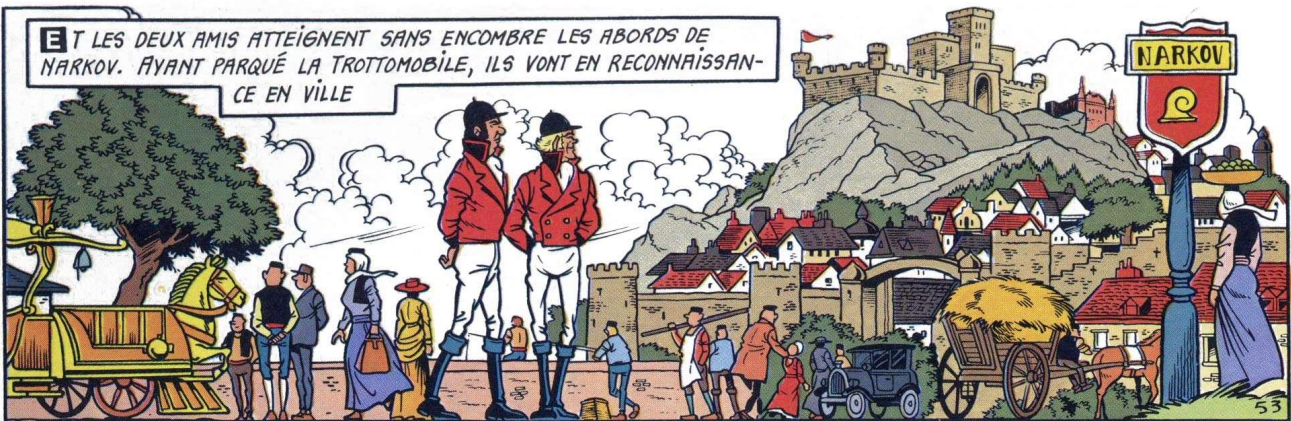


Quelle déception! Conduisons le blessé chez les siens. Il faut qu'ils gardent les ravisseurs de Jacky en leur pouvoir.



Mais, j'y pense! Ils sont les seuls à nous connaître. Nous pouvons donc nous rendre à Narkov pour libérer Jacky!

ET LES DEUX AMIS ATTEIGNENT SANS ENCOMBRE LES ABORDS DE NARKOV. AYANT PARQUÉ LA TROTTOMOBILE, ILS VONT EN RECONNAISSANCE EN VILLE



Jacky est sûrement enfermé là-haut, dans la citadelle.

Je portais le salut national. On m'a cogné le coude et mon pouce gauche s'est enfoncé dans mon oreil le gauche!

Vive Karkakol! Place à l'illustre général!

Hé, bonhomme! Que t'arrive-t-il?



Vive Karkakol!

Vive Karkakol!

Vous êtes vraiment enchantés de votre général, n'est-ce pas?



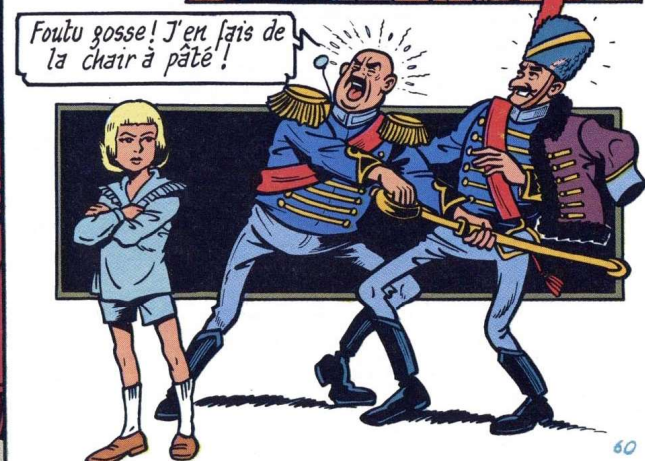
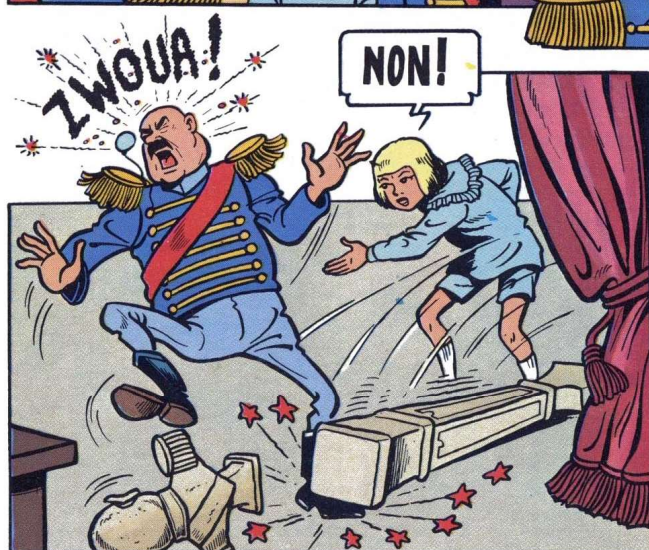
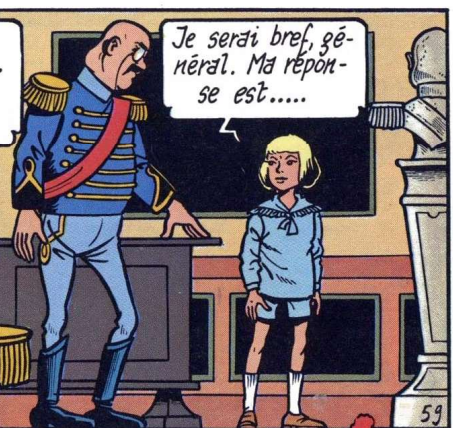
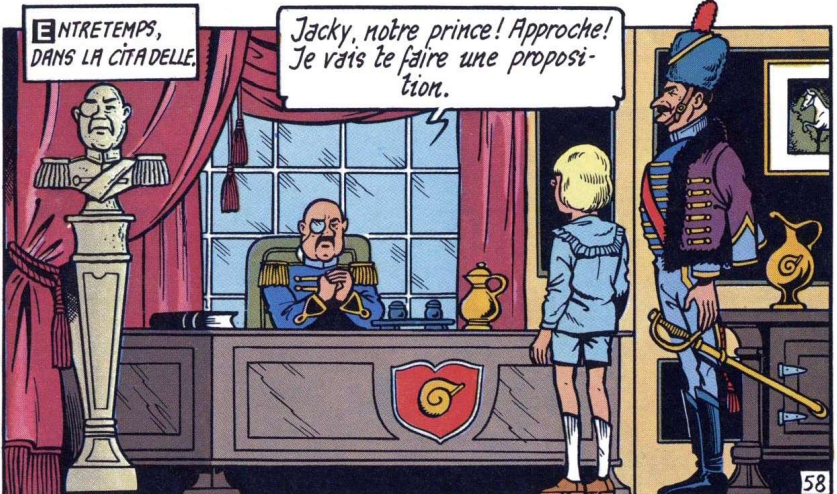
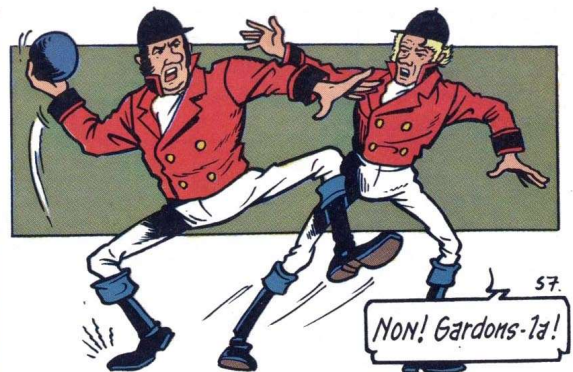
Il le faut bien! Tous les jours, à la même heure, il passe dans les rues; celui qui ne salue pas est sévèrement puni.

Sous cet arrogant potentat, la population ne doit pas être très heureuse.

Non! Mais la jeunesse est comme ailleurs.

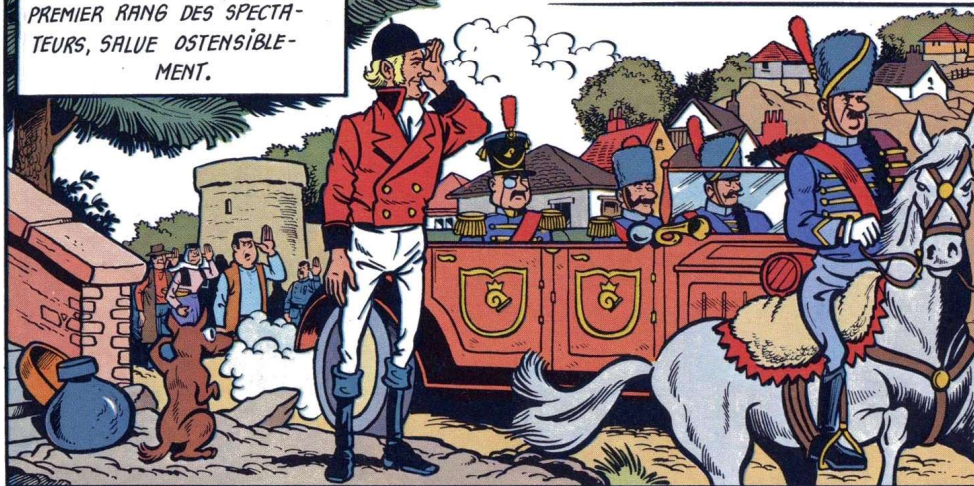
Monsieur, vous voulez bien nous renvoyer la balle?



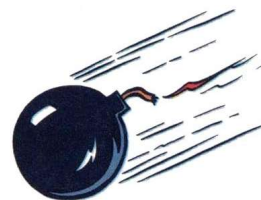




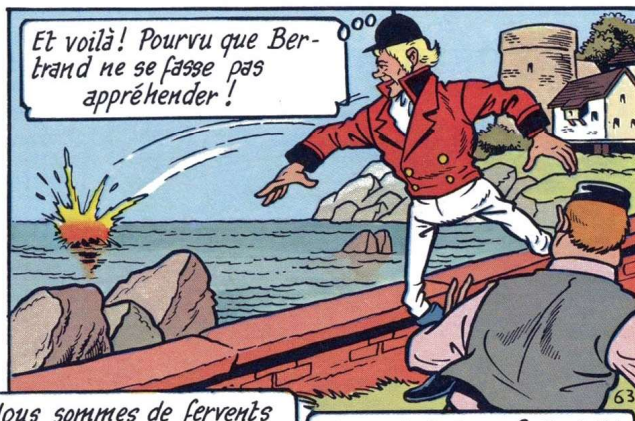
LE LENDEMAIN, ROBERT, AU PREMIER RANG DES SPECTATEURS, SALUE OSTENSIBLEMENT.



TOUT À COUP, UNE BOMBE EST LANCÉE SUR LE CORTÈGE.



62



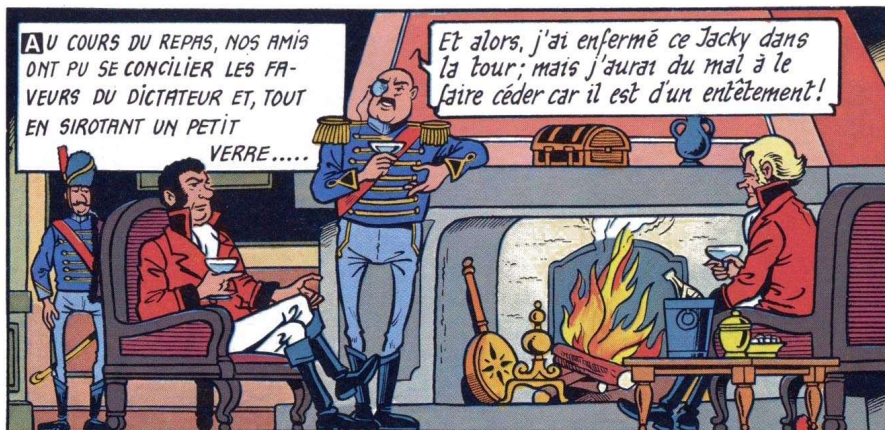
Nous sommes de fervents admirateurs de votre régime. Je suis heureux d'avoir pu faire échouer cet odieux attentat.



Des admirateurs? Parfait! Parfait! Je vous invite à dîner ce soir, à la citadelle.



64



AU COURS DU REPAS, NOS AMIS
ONT PU SE CONCILIER LES FA-
VEURS DU DICTATEUR ET, TOUT
EN SIROTANT UN PETIT
VERRE.....

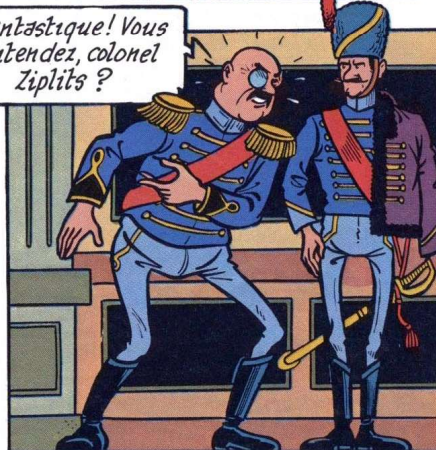
Et alors, j'ai enfermé ce Jacky dans
la tour; mais j'aurai du mal à le
faire céder car il est d'un entêtement!



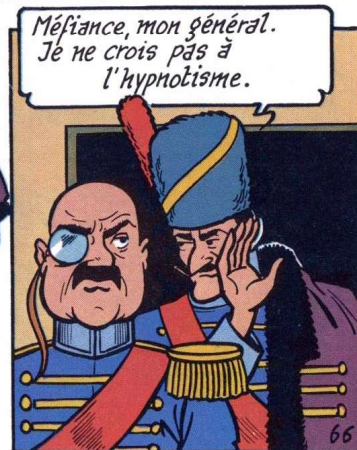
Pour vaincre les entêtés, nous
avons une méthode infallible,
général. Mon camarade Ber-
trand est hypnotiseur.



Confiez-lui Jacky; il l'hypnotisera
et ce petit prince obstiné fera
tout ce que vous
voudrez.



Fantastique! Vous
entendez, colonel
Ziplits?



Méfiance, mon général.
Je ne crois pas à
l'hypnotisme.



Des doutes, colonel Ziplits?
Bertrand va vous donner
un échantillon de son
savoir-faire.

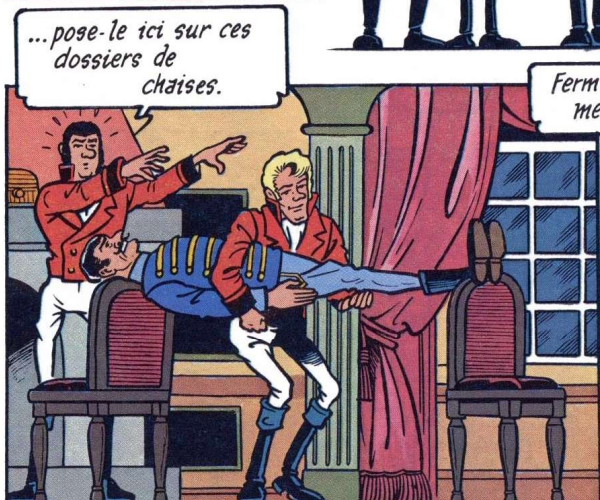


Vos yeux dans mes
yeux! Dormez!
Je le veux!

Balivernes! Je ne sens rien!



Taisez-vous, colonel.
Bandez vos muscles.
Raidissez-vous. Bon!
Robert, soulevez-moi ce
maudit incrédule et...

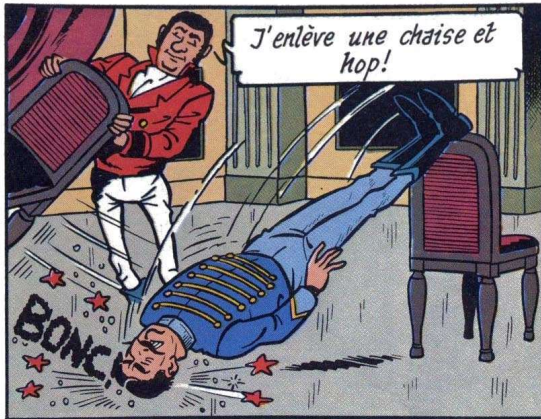


...pose-le ici sur ces
dossiers de
chaises.



Fermez les yeux, dor-
mez, je le veux!

Et maintenant, atten-
tion, général!



J'enlève une chaise et hop!



Ma parole! Il dort vraiment! Bertrand, vous êtes un maître.



Je vous quitte, général. Conduisez Bertrand auprès de votre prisonnier; il sera, demain, docile comme un agneau!



Fantastique! Je vous conduis dans la tour; vous avez toute la nuit.



Mais deux officiers vielleront devant la porte.



Parfait! Je vais lui faire la leçon à ce petit prince rétif.



Bertrand! Comment est-ce possible?



Trop long à expliquer, Jacky! Tu ne pensais tout de même pas que nous allions t'abandonner?

Vite! Noue tes couvertures bout à bout. Je scie les barreaux.

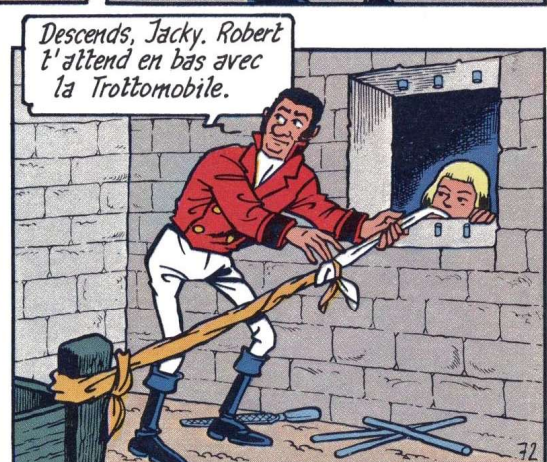


ENTRETEMPS

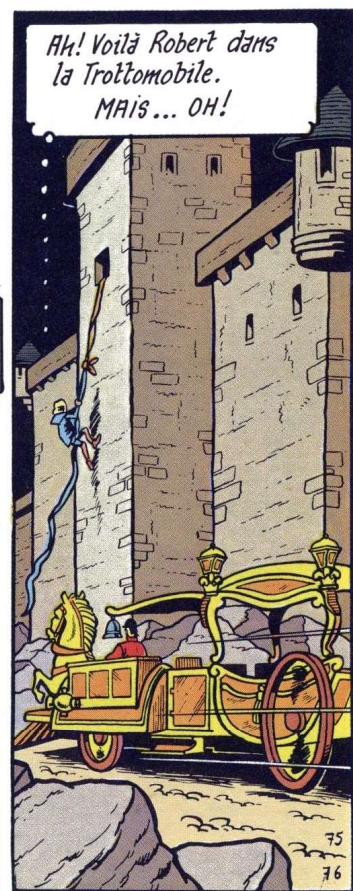
L'hypnose ne donne pas de bosse. Nous sommes bernés.

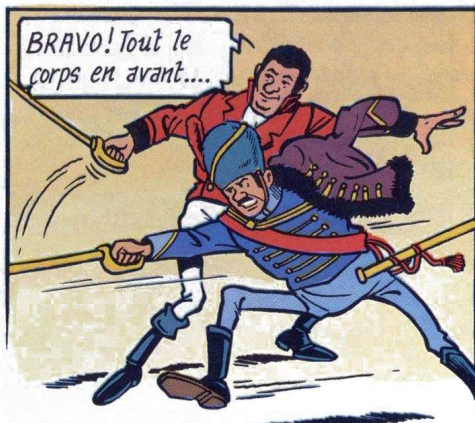


Ce sont des traîtres! Ouvrez-moi cette porte!



Descends, Jacky. Robert t'attend en bas avec la Trottomobile.





BRAVO! Tout le corps en avant....

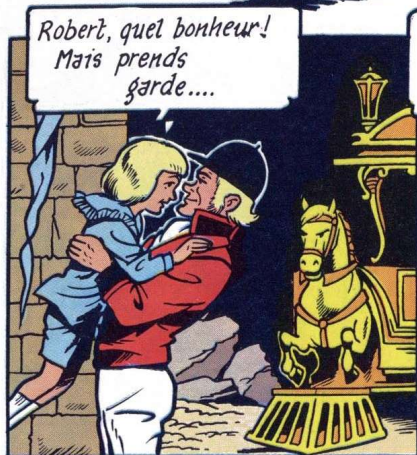


Mais attention aux coups de pieds maladroits....

... comme les miens. Et maintenant, vite en bas!

BONC!

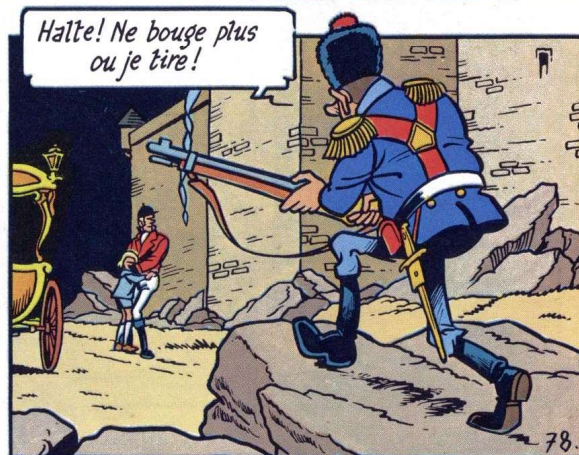
77



Robert, quel bonheur! Mais prends garde....

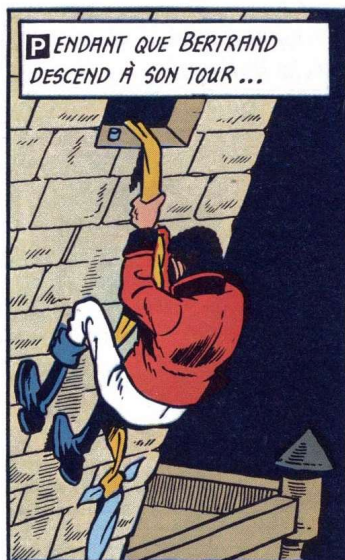


D'en haut, j'ai vu un soldat qui... OH! Le voilà!



Halte! Ne bouge plus ou je tire!

78



PENDANT QUE BERTRAND DESCEND À SON TOUR...



Ne bouge pas! La garde arrive!



MAIS, LÀ-HAUT, LE GÉNÉRAL PRIS D'IMPATIENCE...

79



LES BANDITS! Ils se sont évadés!



Rrrr! Ça leur fera une surprise!

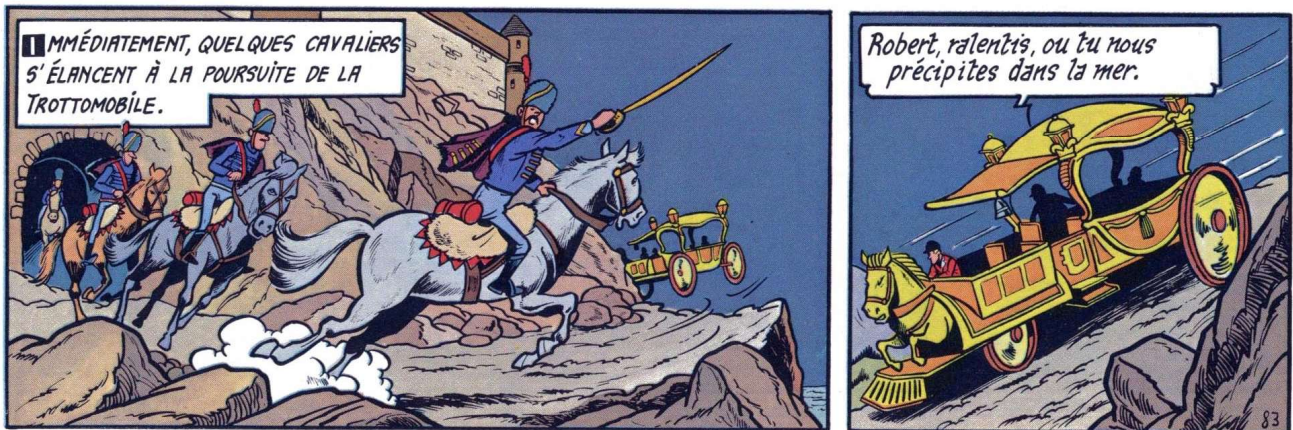


Bertrand, mon ami, c'est une descente expresse....

80



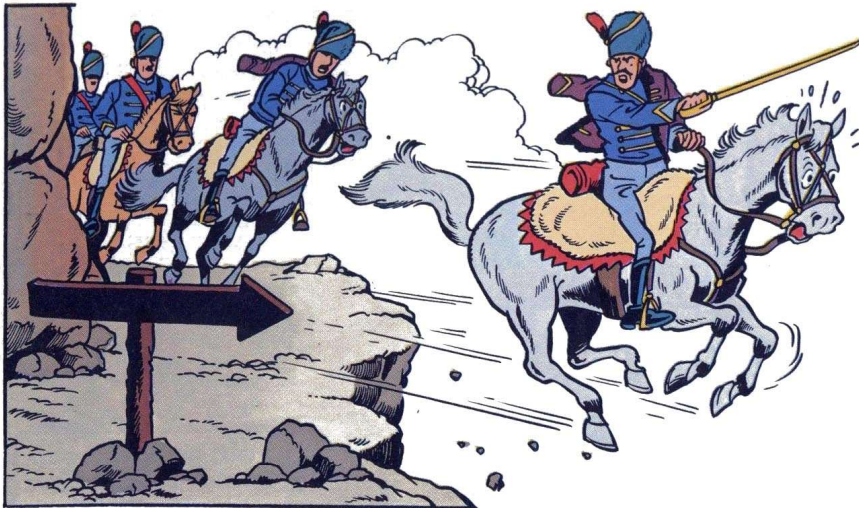
82



83



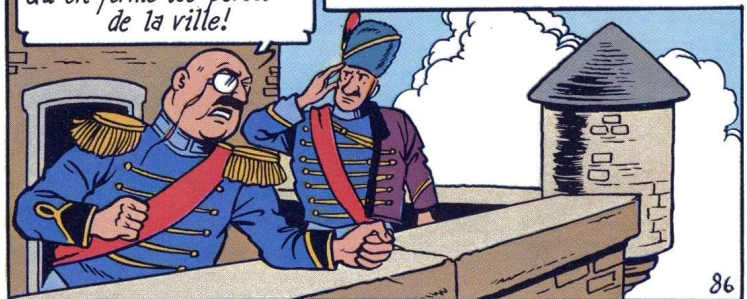
84



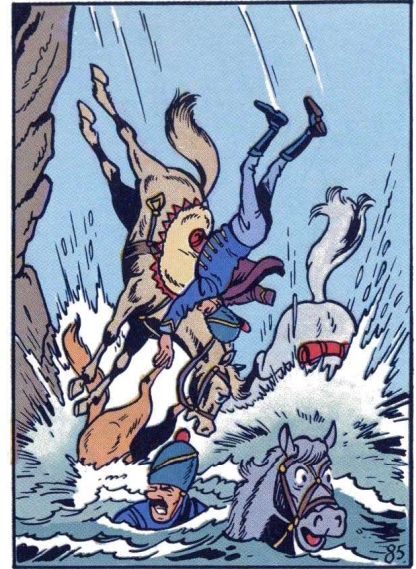
Et voilà, Jacky, le bon usage d'un poteau indicateur! Mais je serai heureux d'être hors de cette capitale.



Alerte aux sentinelles! Qu'on ferme les portes de la ville!



86



Alerte! Alerte! Fermez les portes! Sentinelles, à vos postes. En position de combat!



Une fois que nous aurons franchi les remparts, ils ne pourront plus nous rattraper.

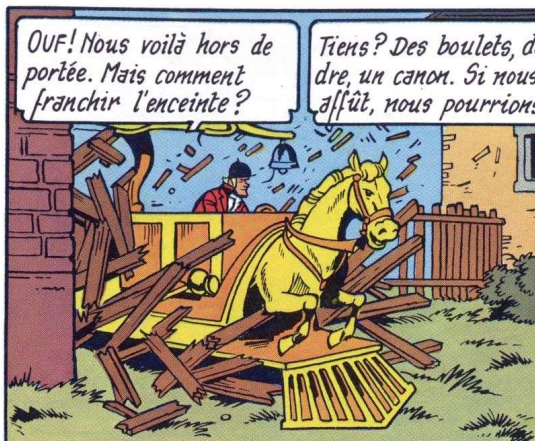
87

MAIS DÈS QUE LA TROTTOMOBILE EST EN VUE, LES SOLDATS FONT FEU. RAPIDE COMME L'ÉCLAIR.....

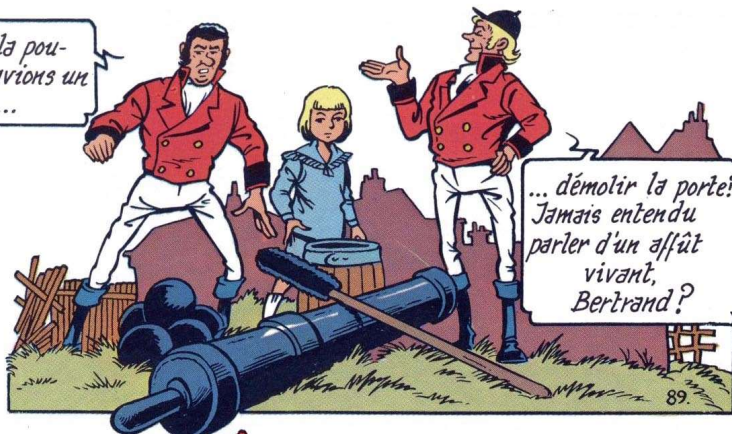


... ROBERT BRAQUE VIOLEMMENT.

88



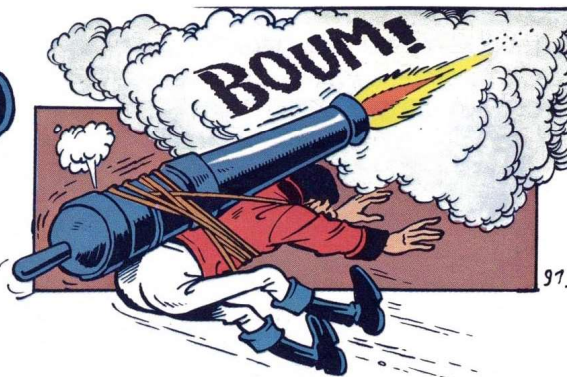
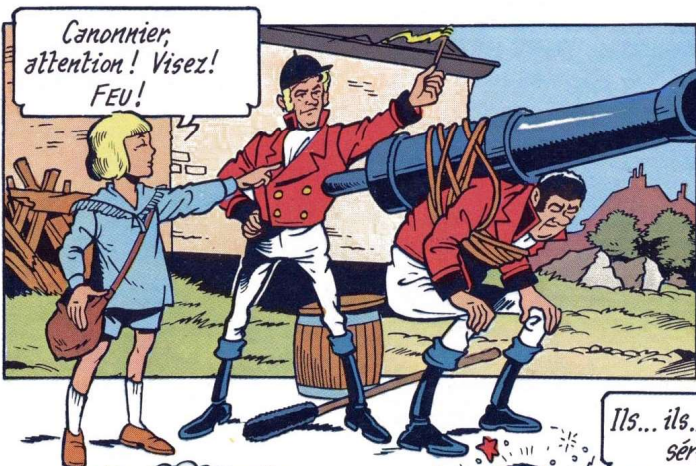
Tiens? Des boulets, de la poudre, un canon. Si nous avions un affût, nous pourrions....



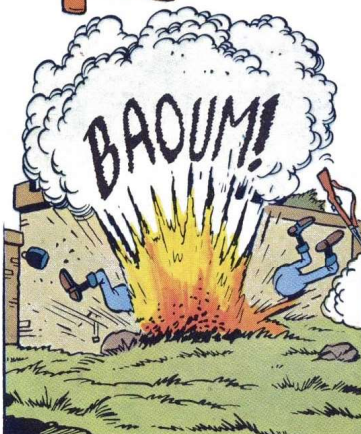
89



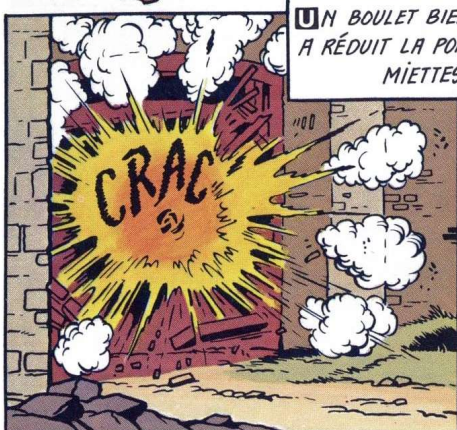
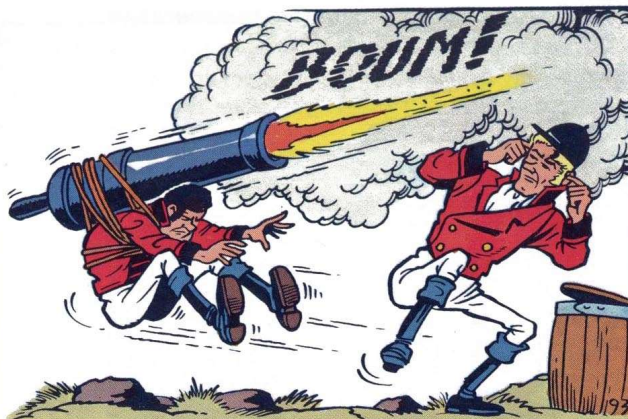
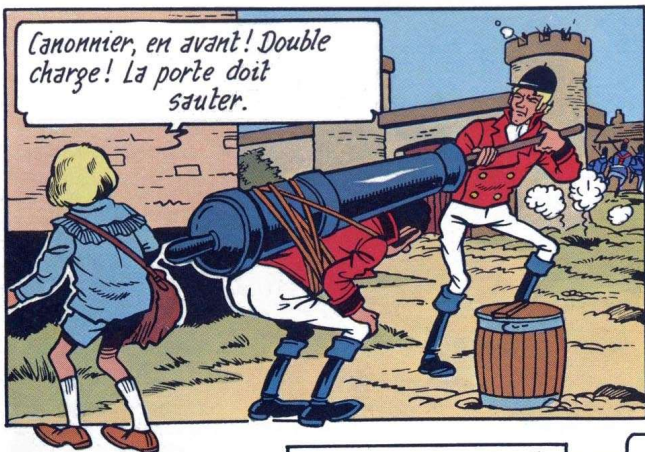
90



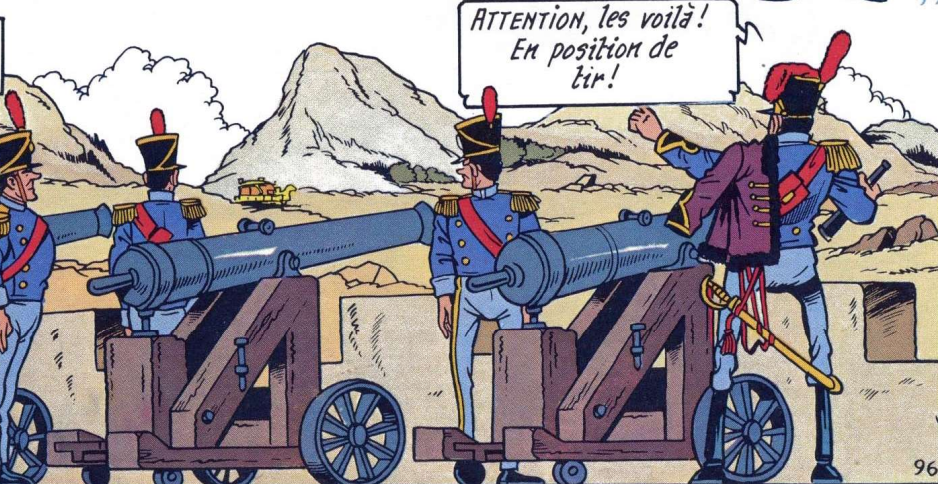
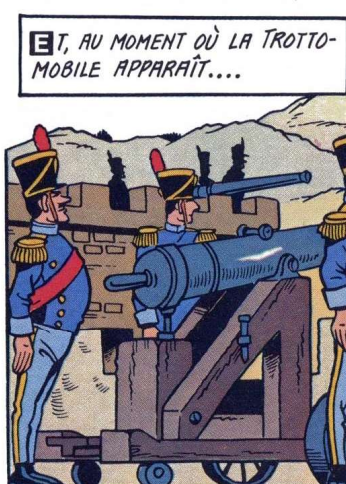
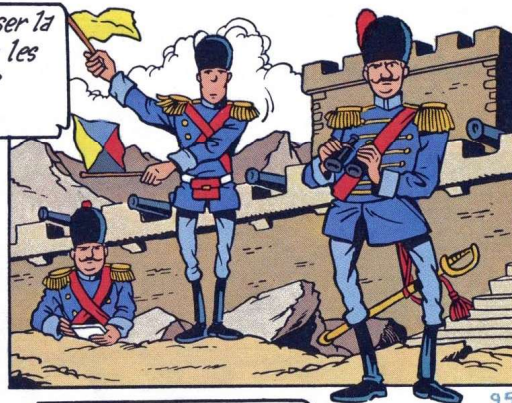
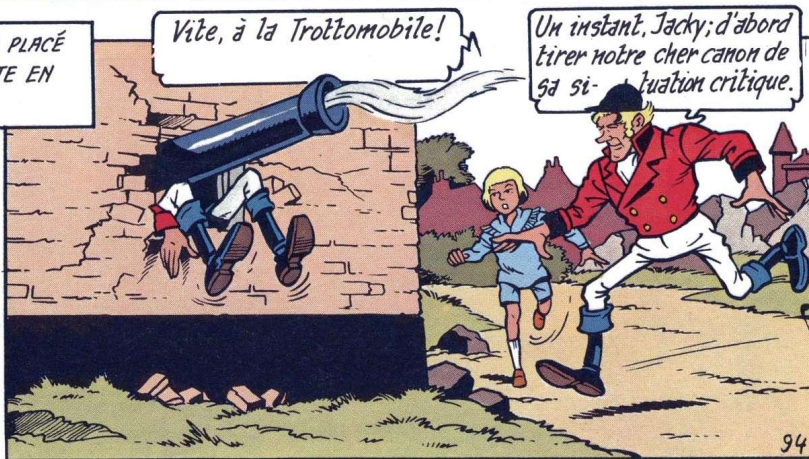
91



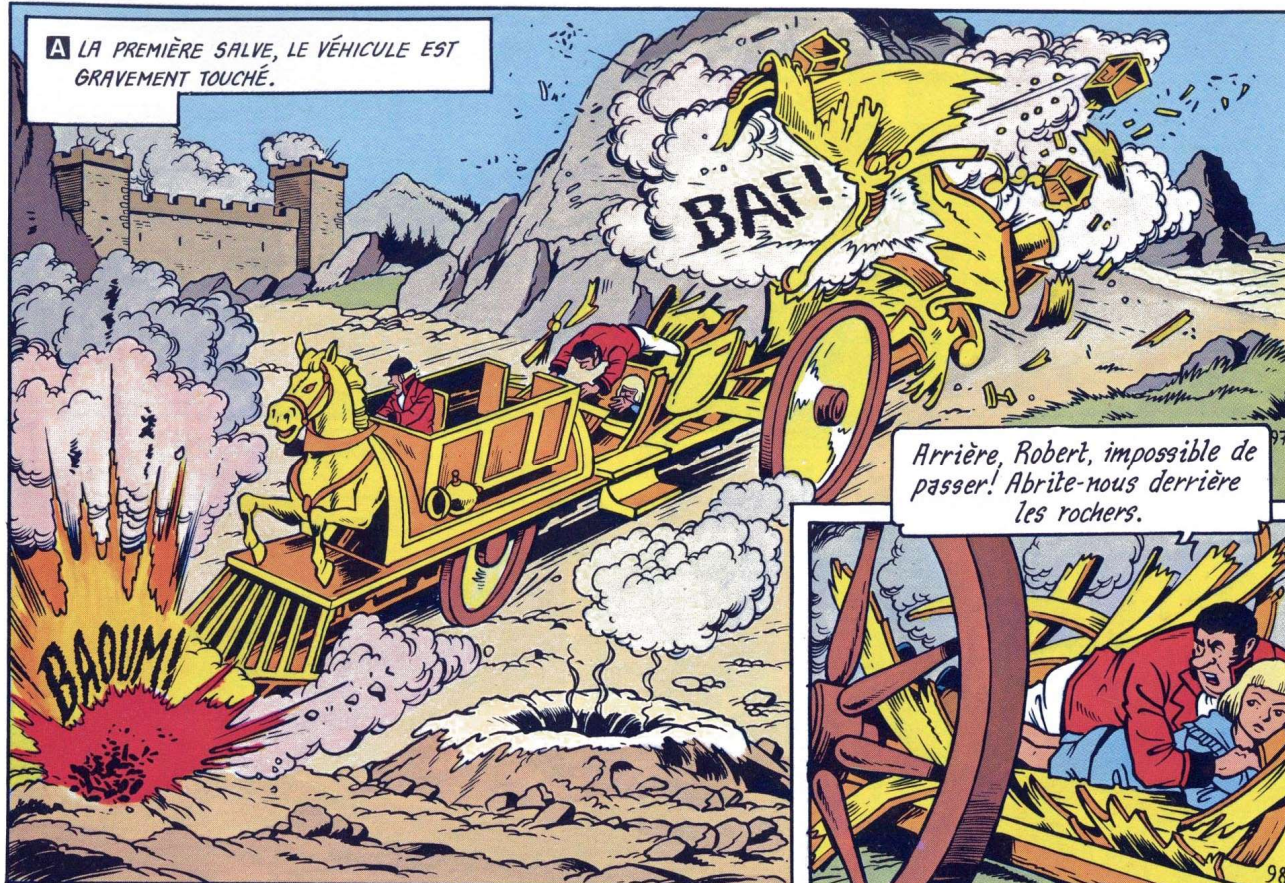
92



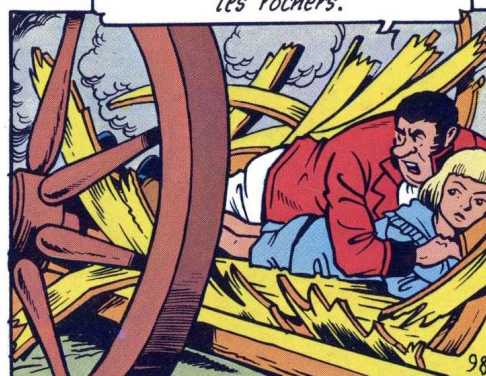
UN BOULET BIEN PLACÉ
A RÉDUIT LA PORTE EN
MIETTES



A LA PREMIÈRE SALVE, LE VÉHICULE EST GRAVEMENT TOUCHÉ.



Arrière, Robert, impossible de passer! Abrite-nous derrière les rochers.



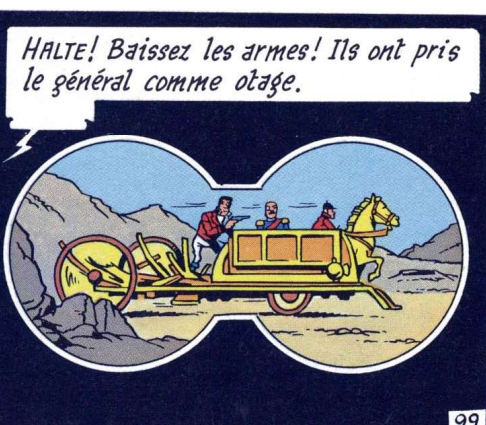
Tentons une ruse. Jacky, sors la boîte à outils; passe-moi le couteau, la peinture...



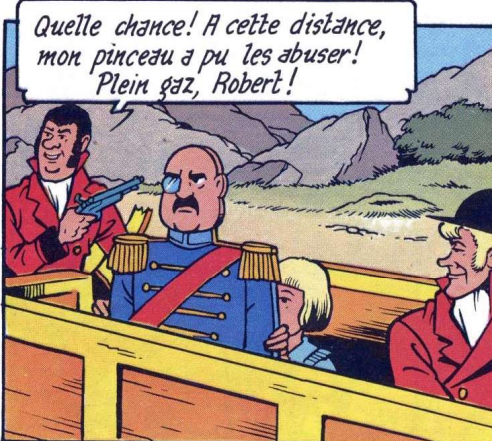
ATTENTION! Les voilà de nouveau. En position! Visez!



HALTE! Baissez les armes! Ils ont pris le général comme otage.

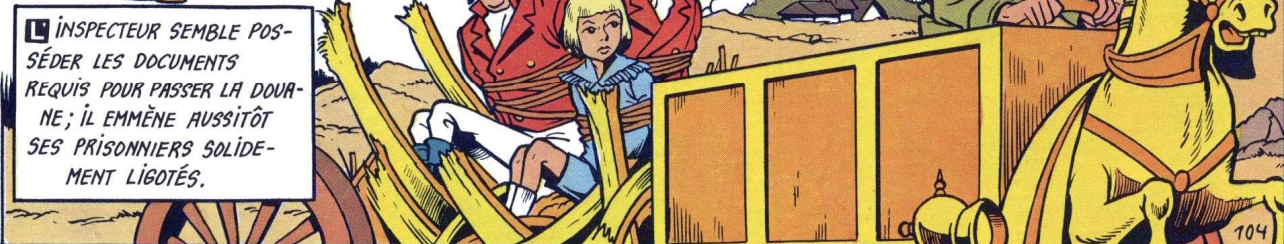


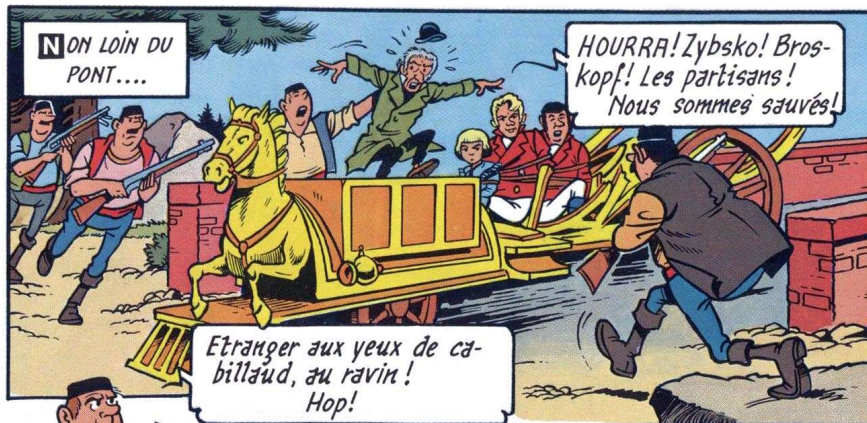
Quelle chance! A cette distance, mon pinceau a pu les abuser! Plein gaz, Robert!

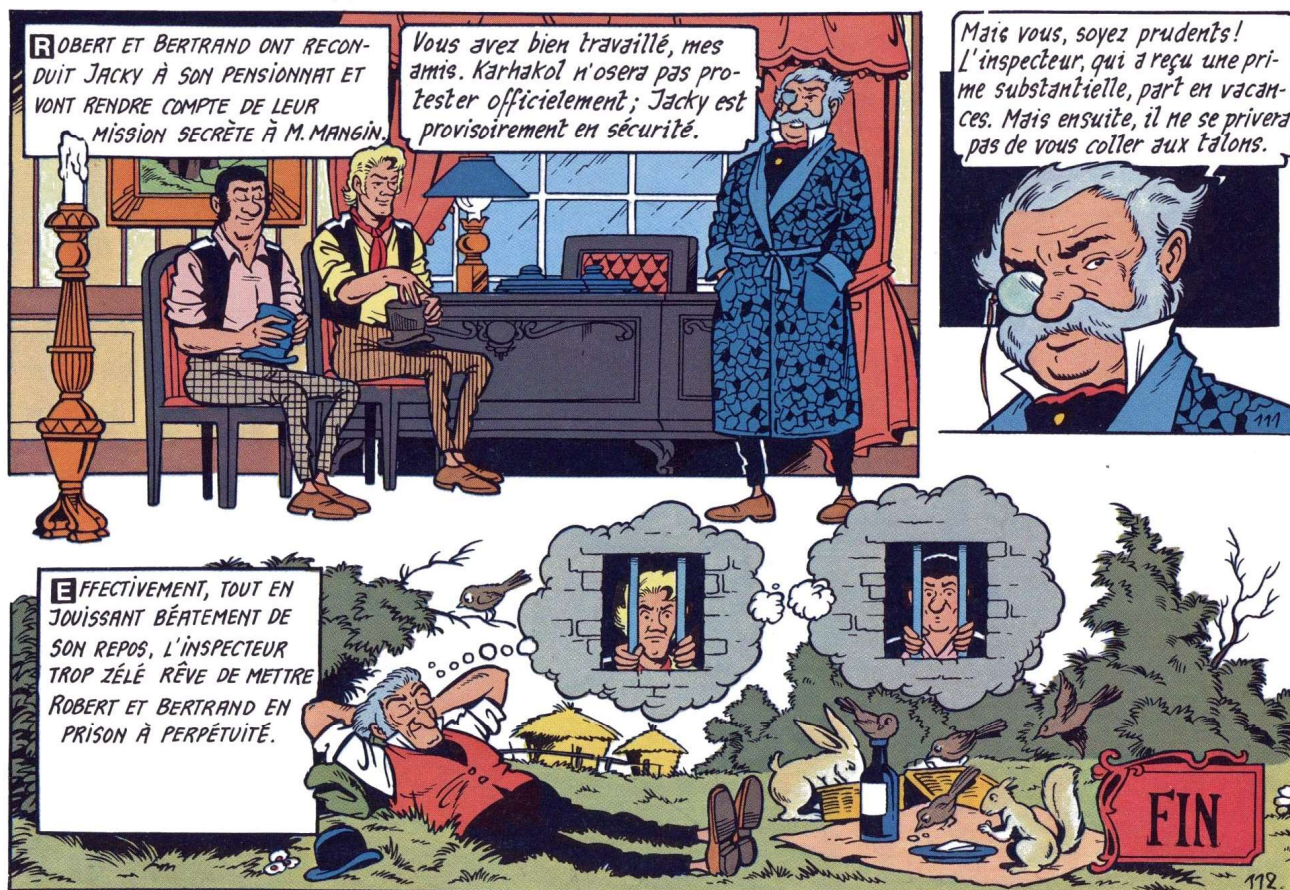
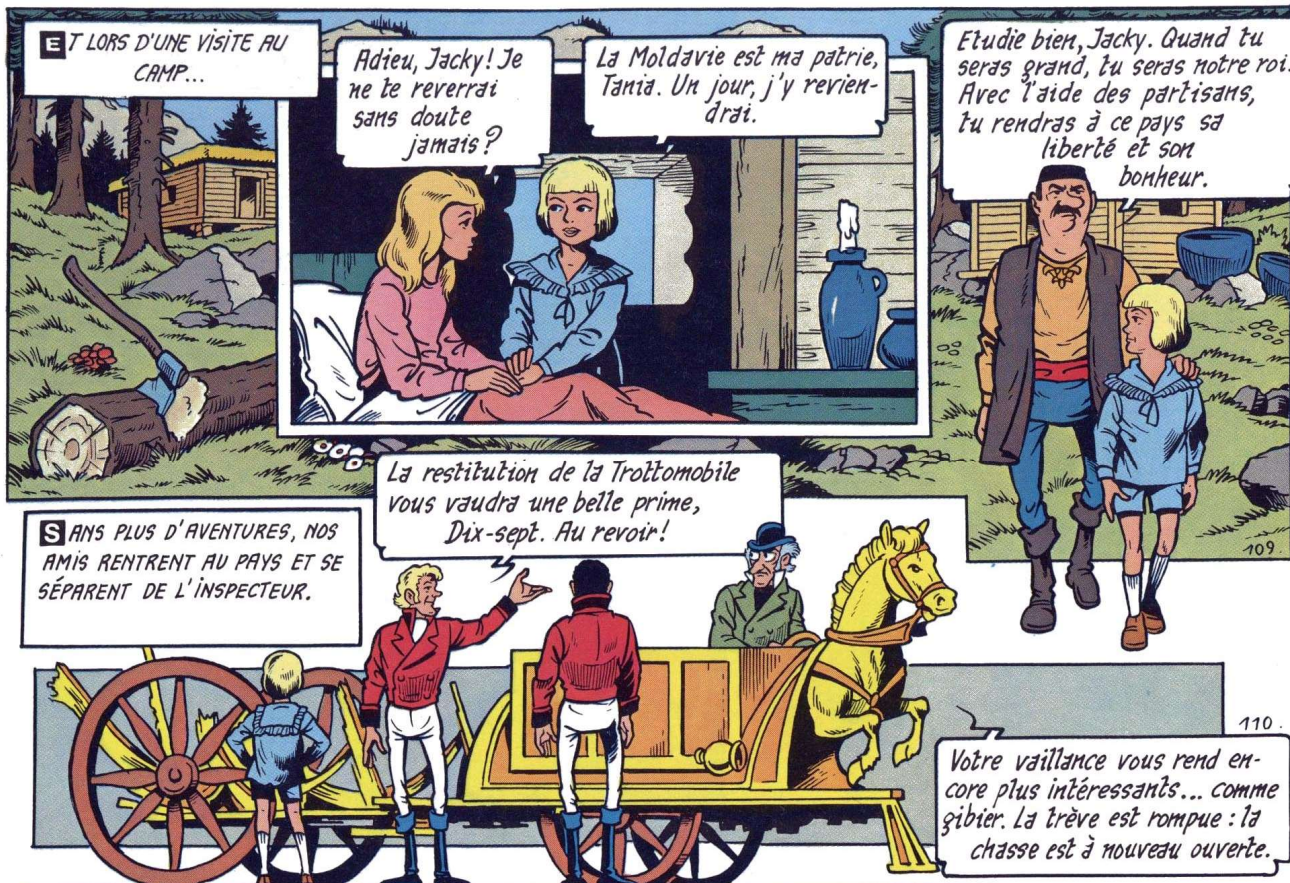


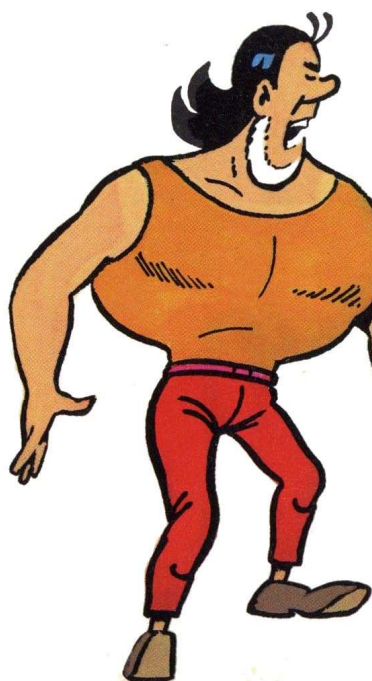
A VANT QUE L'OFFICIER N'AIT RECONNU SON ERREUR, LA TROTTOMOBILE, ENDOMMAGÉE MAIS HORS D'ATTEINTE, ROULE VERS LA FRONTIÈRE.











WILLY VANDERSTEEN

JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- | | | |
|--------------------------------|--|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière | 24. Aventure en Berunka | 44. Razzia à Djerba |
| 2. La couronne mystérieuse | 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 45. La grande-crevette |
| 3. Roi de la jungle | 26. Les perles de Majorque | 46. Le phare de Dragonera |
| 4. Le tomahawk d'or | 27. Le vaisseau fantôme | 47. Les Morrigans |
| 5. Le gnome de bronze | 28. Le canon turc | 48. La main noire |
| 6. L'île verte | 29. Les licornes vertes | 49. La piscine dangereuse |
| 7. Le collectionneur original | 30. La bombarde | 50. Les menhirs dansants |
| 8. La ville sous-marine | 31. Des roses pour la Berunka | 51. La couronne enchantée |
| 9. Les anneaux de Jupiter | 32. L'arc-en-ciel bagarreur | 52. Les statues ardentes |
| 10. Compo, le géant | 33. La chenille de l'espace | 53. Les autophages |
| 11. La chasse dangereuse | 34. Le temple du silence | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 12. Le cascadeur d'or | 35. Le biplan fantôme | 55. Les flammes gelées |
| 13. Le roi de la tomate | 36. Jérôme contre Jérôme | 56. Le syndicat des cascadeurs |
| 14. Les mouches de Masakin | 37. Le mystère de la route nationale | 57. La ruche |
| 15. Le gardien masqué | 38. La bouée rouge | 58. L'enlèvement |
| 16. Le chasseur de chaussures | 39. Les pirates de l'air | 59. Le pied du druide |
| 17. Le rat d'acier | 40. La clavicule du dinosaure | 60. Le carreau rouillé |
| 18. Le volcan d'Itihat | 41. Quand les cigares explosent | 61. Le faiseur de vent |
| 19. Les glaçons de Loch Latham | 42. Les joujoux dangereux | 62. La gondole noire |
| 20. Le chasseur de trésors | 43. La chauve-souris | 63. Le chevalier fantôme |
| 21. Les alchimistes | | 64. Les voleurs de ferraille |
| 22. La tête d'or | | 65. Le dragon à deux cornes |
| 23. Le breuvage magique | | 66. Les pilliers de banques |
| | | 67. L'énigme de la mine |



MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|-----------------------------------|---------------------------|-------------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 25. Zongo au Congo | 41. Ottoman XIV |
| 11. Les Wallabites | 26. Le gorille jaune | 42. Le mauvais œil |
| 12. Le lutin doré | 27. Le jardin des malices | 43. L'arme redoutable d'Oumtata |
| 13. Baringo | 28. Ivan le terrible | 44. La disparition du vase de Chine |
| 14. Néron contre la F.F.F. | 29. La bague du Muphti | 45. La couronne de Neptune |
| 15. Sacré Théophile | 30. Les chenilles rousses | 46. La bague enchantée |
| 16. Mama Kali | 31. Patati patata | 47. La comtesse verte |
| 17. Les hommes bleus | 32. Novembre Noir | 48. Néron et la tête de cheval |
| 18. Le lavoir des chiens | 33. Le virus du rire | 49. Les ailes de Xopotl |
| 19. Les Nérontiques | 34. La princesse Lovely | 50. Les Jinkaboums |
| 20. Les Dinas déchaînées | 35. La moutarde d'Abraham | |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 36. La fleur qui parle | |
| 22. Gare à Castar | 37. Enivrante Charlotte | |
| 23. Les Papricains | 38. L'homme sans visage | |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 39. La pantoufle volante | |
| | 40. Brigandage en folie | |



Une nouvelle série
VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIX^e siècle.

Ces deux joyeux lurons en vagabondage sont de sympathiques énerguumènes, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté au dessus de tout.

déjà parus :

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavië

